



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○

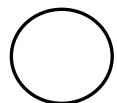
HERIDAS  
-1  
-2  
-3  
Inc  
-2  
-1  
FATIGA



EXPERIENCIA

— x — x — x — \*

PX — — — — \*



JUGADOR :



— — — — \*

— — — — \* NUEVO RANGO!

### ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad — — — x —

Astucia — x — — —

Espíritu — x — — —

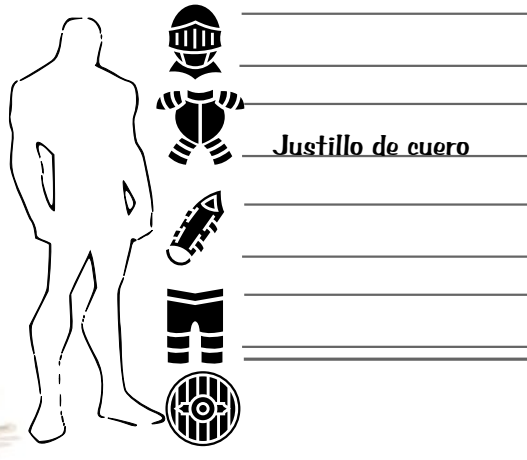
Fuerza — — x — —

Vigor — x — — —

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS



### ARMADURA



Justillo de cuero

### ARMAS

Espada corta FUE +D6  
Daga FUE +D4

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Marrones

Pelo: Castaño oscuro

Profesión: Ladrón

País :

### VENTAJAS

Rápido

Ladrón

### DESVENTAJAS

Mayor

Arrogante

Menor

Avaricioso

Menor

Tozudo

### Equipo

Equipo de escalada, gancho, saco,

20 metros de cuerda, ganzúas.

4 Rilks de oro.

### HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) x — — — —

CABALGAR (AG) — — — — —

CALLEJEAR (AS) — x — — —

CON. (AS) — — — — —

DISPARAR (AG) — — — — —

F.CERRADURAS(AG) — — x — —

INTIMIDAR (ES) x — — — —

INVESTIGAR (AS) — — — — —

LANZAR (AG) — x — — —

NADAR (AG) x — — — —

NAVEGAR (AG) — — — — —

NOTAR (AS) — x — — —

PELEA (AG) — — x — —

PERSUADIR (ES) — — — — —

PROVOCAR (AS) — — — — —

RASTREAR (AS) — — — — —

REPARAR (AS) — — — — —

SANAR (AS) — — — — —

SIGILO (AG) — — x — —

SUPERVIVENCIA(AS) — — — — —

TREPAR (FUE) — — x — —

### IDIOMAS

Bajo Lankhmarés — x — — —

Ilthmarés — x — — —

Lengua Oriental x — — — —